**Activité 1**

1. **Cette instruction attendre 1seconde.PNG appartient à quel onglet de l'interface de Scratch ?**
   1. Evénements
   2. Contrôle
   3. Mouvement
2. **Cette instruction basculer.PNG appartient à quel onglet de l'interface de Scratch** ?
   1. Apparence
   2. Mouvement
   3. Evénements
3. **Cette instruction avancer.PNG appartient à quel onglet de l'interface de Scratch ?**
   1. Mouvement
   2. Evénements
   3. Apparence
4. **Cette instruction** drapeau vert.PNG
   1. Apparence
   2. Evénements
   3. Mouvement
5. **Cette instruction**
   1. Côntrole
   2. Evénements
   3. Apparence